

# El apoyo del Ministerio de Cultura y Deporte a las ICCs

**Eugenia Merino Gallego**  
**Consejera Técnica**  
**Subdirección de Promoción de Industrias Culturales**  
**Ministerio de Cultura y Deporte**

Actividad financiada por el Ministerio de Ciencia e Innovación



Convocatoria: Ayudas a Plataformas Tecnológicas y de Innovación 2020 (PTR2020-001239)

# Ayudas para la acción y promoción cultural



# Ayudas para la acción y promoción cultural

## FINALIDADES

- **Dinamización y modernización** del sector mediante el uso de nuevas TIC para servicios culturales.
- Generación de **empleo** de las ICC y profesionalización (formación, integración, vertebración, asociaciones sectoriales y redes).
- **Igualdad de género.**
- **Internacionalización** de la cultura española, redes europeas. España como **destino turístico cultural.**
- Participación del **sector privado** en la financiación de proyectos culturales y fomentar el **mecenazgo cultural.**
- Vínculos entre **CCAA**, equilibrio territorial, proyectos en el **medio rural.**
- **Diversidad cultural** y contribución de la cultura a los **ODS**, en particular, a la sostenibilidad medioambiental.

# Ayudas para la acción y promoción cultural

## BENEFICIARIOS

Personas jurídicas sin ánimo de lucro.





# Ayudas para la modernización e innovación de las ICC (ayudas para la modernización e innovación de las industrias culturales y creativas para promover e incrementar la oferta legal de contenidos digitales culturales en internet)

Fotos de Pixabay

# Ayudas para la modernización e innovación de las ICC

## FINALIDADES

- Creación y difusión de **contenidos digitales culturales**.
- **Modernización, innovación y desarrollo tecnológico** de las ICC.
- Generación de **empleo** fomentando el desarrollo, la **profesionalización** y la **vertebración** del sector de las ICC, así como la **igualdad de género**.
- **Dinamización, vertebración e Internacionalización** de las ICC.
- Fomento de la **oferta turística cultural** mediante TIC.
- **Sector privado** en la financiación de proyectos culturales y **mecenazgo cultural**.



# Ayudas para la modernización e innovación de las ICC

## BENEFICIARIOS

Profesionales autónomos, pequeñas empresas y microempresas.



# PROYECTOS MEJOR VALORADOS

<https://www.culturaydeporte.gob.es/cultura/industriasculturales/eventos-congresos-y-jornadas/mejores-proyectos-2020.html>

Cultura | Ministerio de Cultura x Los mejores proyectos de Indu... x

https://www.culturaydeporte.gob.es/cultura/industriasculturales/eventos-congresos-y-jornadas/mejores-proyectos-2020.html

Inicio Ministerio **Cultura** Deporte Actualidad Agenda Prensa Servicios al ciudadano

Inicio > Cultura > Industrias Culturales y Mecenazgo > Eventos, congresos y jornadas > Los mejores proyectos de Industrias Culturales en el Ministerio de Cultura y Deporte, 2020

**Industrias Culturales y Mecenazgo**

- Información general
- Financiación
- Ayudas
- Mejores proyectos 2020
- Becas FormARTE
- Mecenazgo
- Premios
- Propiedad Intelectual
- Eventos, congresos y jornadas**
- Los mejores proyectos de Industrias Culturales en el Ministerio de Cultura y Deporte, 2020
- Línea de liquidez COVID-19 para el sector cultural. ACTUALIZACIÓN
- Servicios al ciudadano Industrias Culturales**
- Becas, ayudas, subvenciones
- Cartas de Servicios
- Estadísticas
- Publicaciones
- Contacte con Industrias Culturales E3

## Los mejores proyectos de Industrias Culturales en el Ministerio de Cultura y Deporte, 2020



**Lugar:** Auditorio del Espacio Fundación Telefónica. C/ Fuencarral, 3, Madrid.

**Fecha:** 11 de noviembre de 2021

**Hora:** 10 h.

El pasado 11 de noviembre celebramos un evento en el que se dieron a conocer los seis proyectos mejor valorados de las ayudas que otorga la Subdirección General de Promoción de Industrias Culturales, del Ministerio de Cultura y Deporte, para la Acción y Promoción cultural y para la Modernización e Innovación de las industrias culturales y creativas mediante proyectos digitales y tecnológicos.

[Programa](#)

[Programa con proyectos](#)

[Información y vídeos de los proyectos](#)

[Vídeo del evento](#)

### Programa

10h. PRESENTACIÓN: Helena Díez-Fuentes

10.05h. BIENVENIDA: Carmen Morenés Giles Directora general de Fundación Telefónica. Adriana Moscoso del Prado Hernández Directora general de Industrias Culturales, Propiedad Intelectual y Cooperación.

10.12h. MEJORES PROYECTOS DE LAS AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS 2020. Presentación y mesa redonda:

- Music Live Stream. TASTE THE FLOOR S.L.
- Exquare: Centro Expositivo Experimental M3. ESTUDIO PUERTA DE TANNHAUSER, S.L.
- Summer Camp. ESTUDIOFUTURE PRODUCCIONES DIGITALES SL

11.02h. MEJORES PROYECTOS DE LAS AYUDAS PARA LA ACCIÓN Y LA PROMOCIÓN CULTURAL 2020. Presentación y mesa redonda:

- La capacitación en el mundo de la animación y los VFX: elaboración y difusión de estudio sobre la formación a nivel nacional y europeo. FEDERACION ESPAÑOLA DE ASOCIACIONES DE PRODUCTORAS DE ANIMACION

13:16 22/11/2021

# Ayudas para la promoción del sector del videojuego y otras formas de creación digital

Fotos de Pixabay

# Ayudas para la promoción del sector del videojuego y la creación digital

## FINALIDADES

- Inversiones que permitan el **desarrollo, producción, edición, distribución y/o comercialización** de proyectos. Mejora de la **calidad de la oferta**.
- Generación de **empleo**, profesionalización y vertebración. **Igualdad de género y presencia de la mujer**.
- **Internacionalización**.
- Participación del **sector privado y mecenazgo cultural**.



# Ayudas para la promoción del sector del videojuego y la creación digital

## BENEFICIARIOS

Profesionales autónomos, pequeñas empresas y microempresas.



## Requisitos comunes

### BENEFICIARIOS

Financiación de **1 proyecto por entidad.**

**No + de 3 años consecutivos.**

# Requisitos comunes

## CONVOCATORIA

**PUBLICACIÓN:** primer semestre del año.

**PLAZO DE PRESENTACIÓN:** 15 días.

**PLAZO DE EJECUCIÓN PROYECTO:** 1 enero-31 marzo año siguiente (excepto en la ayudas de modernización e innovación, cuyo plazo comienza el 1 de marzo).

**PORCENTAJE MÁXIMO DEL PROYECTO FINANCIABLE:** 80%.



# ¡Muchas gracias!

**Preguntas:**

[icc@cultura.gob.es](mailto:icc@cultura.gob.es)

**Encuétranos en:**

<https://www.culturaydeporte.gob.es/cultura/industriasculturales/portada.html>



**eNEM**

Agencia de Tecnologías  
Multimedia y Contenidos Digitales

**Ametic**  
LA VOZ DE LA INDUSTRIA DIGITAL

