

## Social Media Kit Desafío PLAY

[Acá](#) encontrarás todas las imágenes para la promoción.

### Facebook – Post 1:

¡Participa en el Desafío Play!

Si tienes un videojuego, plataforma o producto digital que use la gamificación para revolucionar el sector educativo. ¡Esta convocatoria es para tí!

Buscamos soluciones digitales que usen la gamificación para desarrollar, medir o certificar las habilidades del siglo 21

[convocatorias.iadb.org/play](http://convocatorias.iadb.org/play)

### Facebook - Post 2:

Inscribe tu solución digital en el Desafío Play y participa para ganar US\$10.000.

Buscamos videojuegos, plataformas o productos digitales innovadores que usen la gamificación para revolucionar el sector educativo.

¡Esta es tu oportunidad!

Para más información visita: [convocatorias.iadb.org/play](http://convocatorias.iadb.org/play)

### Twitter:

A promotional banner for the 'Desafío PLAY' challenge. The background is a vibrant pink with a yellow and white pixelated graphic on the right side. The text 'DESAFÍO PLAY' is prominently displayed in the center, with 'DESAFÍO' in a smaller font above 'PLAY'. Below this, it says '¡POSTULA YA!' and '21 julio al 11 septiembre'. At the bottom, the website 'convocatorias.iadb.org/play' is listed. The footer contains the logos of the organizing institutions: BID, BID | LAB, 'habilidades del siglo 21', 'connect americas', and 'socialab'.

DESAFÍO  
**PLAY**

**¡POSTULA YA!**  
21 julio al 11 septiembre

[convocatorias.iadb.org/play](http://convocatorias.iadb.org/play)

Organizadores:

    

▶ Desde @el\_BID lanzamos el #DesafíoPLAY para premiar a las soluciones más innovadoras de la #EconomíaCreativa con impacto en #educación.

Entérate cómo puedes participar aquí 🖱️ <https://convocatorias.iadb.org/play>

¿Tienes un emprendimiento relacionado con #videojuegos, plataformas y productos digitales que usen la #gamificación para el desarrollo? 🎮 Participa en el #DesafíoPLAY ▶️ y compite por increíbles premios 🖱️ <https://convocatorias.iadb.org/play>

SE BUSCAN las soluciones globales 🌐 más innovadoras del sector educativo y de la #EconomíaCreativa. Entérate de cómo participar en el #DesafíoPLAY ▶️: <https://convocatorias.iadb.org/play>

El #DesafíoPLAY ▶️ premia soluciones de #videojuegos educativos 🧑‍🎓 plataformas y productos digitales que usen la #gamificación para desarrollar habilidades del siglo 21 . ¿Qué esperas para participar? ⚙️ <https://convocatorias.iadb.org/play>

Hasta el 11 SEPT podrás inscribirte al #DesafíoPLAY que busca premiar a las soluciones más innovadoras de la #EconomíaCreativa y el sector de #educación. ¡No te quedes sin participar! <https://convocatorias.iadb.org/play>

La industria de desarrollo de #videojuegos tiene un gran potencial. 📍 Queremos premiar a las soluciones que utilicen el entretenimiento, la tecnología y la educación para mejorar el mundo 🌐 Únete al #DesafíoPLAY ▶️: <https://convocatorias.iadb.org/play>

Los #videojuegos promueven el trabajo en equipo, la resolución de problemas, la #creatividad y la curiosidad. Anímate a reinventar la #educación 🧠 📺 Únete al #DesafíoPLAY ▶️ 🖱️ <https://convocatorias.iadb.org/play>

Para más imágenes ver [aquí](#).

**LinkedIn:**



¿Estás contribuyendo al desarrollo del sector creativo a través de videojuegos educativos, plataformas o productos digitales? Sé parte del #DesafíoPLAY. Más información aquí:

<https://comunidad.socialab.com//challenges/PLAY>

¿Tienes una solución que ayuda a desarrollar habilidades creativas, matemáticas, musicales, artísticas, de lectura, o de resolución de problemas? ¿Qué esperas para participar en el #DesafíoPLAY?

<https://comunidad.socialab.com//challenges/PLAY>

Para más imágenes ver [aquí](#).

## INSTAGRAM

Organizadores:



Compite por **US\$ 10,000** y la posibilidad de ser considerado por el **Grupo BID** como una solución dentro del proyecto regional Habilidades Siglo 21.

DESAFÍO  
**PLAY**

Para más imágenes ver [aquí](#).